

## Format en regelset Technisch Toernooi NHK 2019 #4

### Algemene opzet

Het doel van dit toernooi is om mensen een kans te geven om hun technische kennis en kunde te demonstreren voor een jury. De deelnemers doen dit door een serie vooraf ingestudeerde technieken op elkaar te demonstreren.

### Format

Dit toernooi wordt in tweetallen gedaan. De deelnemers krijgen van tevoren een lijst met technieken, die ze dienen te interpreteren en in te studeren. Tijdens het toernooi zullen ze in drie rondes deze technieken in tweetallen op elkaar demonstreren. De eerste en tweede rondes zullen fungeren als elimineringsrondes, en de laatste ronde is de finale. In elke ronde wordt een andere set technieken gedemonstreerd.

### Jurering

De jury zal bestaan uit drie leden. De jury zal scores uitdelen op basis van vier categorieën:

1. Technische correctheid (15): De deelnemers voeren alle handelingen die in de tekst staan in de correcte volgorde en op de correcte wijze uit. Als een tekst zegt dat de duimgreep gebruikt wordt, dient dit aangehouden te worden; als de korte kant gebruikt wordt in de tekst, dient hier niet van afgeweken te worden.
2. Houding (10): De deelnemers hebben een correcte lichaamshouding. Rechte rug, schouders naar achteren, knieën in lijn met de tenen, et cetera.
3. Elegantie en controle (10): De deelnemers voeren de beweging op een soepele en gracieuze wijze uit, zonder aarzeling of slordigheid. Elke beweging dient beheerst en gecontroleerd uitgevoerd te worden.
4. Intentie en snelheid (5): De deelnemers voeren de beweging op een snelheid uit, waarbij uit hun beweging een duidelijke intentie om te raken blijkt.

Deze categorieën wegen niet allemaal even zwaar; het getal dat rechts van de categorie staat is het maximaal te behalen aantal punten.

### Rondes

Per ronde is de opzet als volgt:

1. De deelnemers betreden het veld, begroeten de juryleden en elkaar, en gaan op de vooraf aangegeven plaatsen staan.
2. Op een teken van de jury zullen de deelnemers beginnen met hun reeks technieken. Tussen elke afzonderlijke techniek in zullen de deelnemers terugkeren naar hun startpositie.
3. De deelnemers geven aan dat ze hun reeks technieken voltooid te hebben door eerst elkaar en vervolgens de jury te begroeten. De jury bedankt de deelnemers, waarna de deelnemers het veld kunnen verlaten.
4. De jury voltooit het invullen van de scoresheets, en roept het volgende tweetal deelnemers naar voren.

De deelnemers zullen maximaal 2 minuten over hun reeks technieken doen, vanaf het startsignaal van de jury tot het afgroeten. Als hiervan afgeweken wordt kan dit resulteren in puntenaftrek, of in het geval van zeer grove overtredingen in diskwalificatie.

### **Eliminatie**

Na afloop van ronde 1 en 2 zal er een ranglijst bekend gemaakt worden. Deze ranglijst bepaalt, op basis van de in de voorgaande ronde behaalde punten, welke tweetallen door kunnen gaan naar de volgende ronde. Deze punten zullen bij elke nieuwe ronde gereset worden. Er kunnen maximaal 20 tweetallen aan het toernooi deelnemen, waarvan er maximaal 10 tweetallen doorstromen naar ronde 2. Na afloop van ronde 2 zal de top 4 doorgaan naar de finaleronde.

### **Vereiste uitrusting**

De volgende uitrusting is de minimaal vereiste uitrusting; het dragen van meer bescherming, zoals een schermjas, is toegestaan maar niet vereist.

- Schermmasker
- Keelbescherming
- Lichte schermhandschoenen
- Bot stalen langzwaard of Feder

### **Technieken**

De technieken voor de competitie zullen spoedig online te vinden zijn.