

Briefing document arbitrage NHK 2019

Voor iedereen

- Hopelijk spreekt dit voor zich, maar: lees de regelset van tevoren aandachtig door! Mochten er onduidelijkheden zijn, neem dan contact op met de toernooicommissie, afdeling technische zaken (Bart Jongsma).

Voor de jury

- Elk veld heeft twee juryleden die actief zijn tijdens een gevecht.
- In deze regelset fungeert de referee als derde jurylid. Mochten de twee juryleden het met elkaar oneens zijn, is de referee de tiebreaker. Het is de referee echter niet toegestaan om de juryleden volledig te negeren. In het geval dat twee juryleden of een jurylid en de referee twee verschillende scores voor dezelfde vechter geven, wordt er naar beneden afgerond; in alle andere gevallen telt de meerderheid.
- Je geeft aan een punt te hebben gezien door luid en duidelijk "punt!" of "hit!" te roepen. Elke andere uitroep of opmerking kan verkeerd begrepen of genegeerd worden, dus probeer je hiertoe te beperken als je een punt ziet.
- Een score kan in twee tempo's plaatsvinden. Nadat er een hit gemaakt wordt, is er dus nog een tempo ruimte voor de andere vechter om een naslag te maken. Houd hier rekening mee met het roepen, en met het kijken.
- Wacht met het vlaggen tot nadat de referee hierom vraagt met het commando "jury, score?".
- De tijd loopt tijdens het gevecht door, dus wacht niet te lang met het aangeven van de score. Als je na drie seconden nog geen zekerheid hebt, kruis dan de vlaggen voor je.
- Als je ziet dat er een stuk gear van een vechter niet goed zit, of een vechter duidelijk geblesseerd is, roep dan luid en duidelijk "time out!". De referee zal het gevecht stoppen, en het probleem kan veilig opgelost worden. Ren niet het veld op terwijl het gevecht nog aan de gang is.
- Houd te allen tijde je ogen gericht op het veld. Mocht je hierbij hinder of afleiding ondervinden, roep dan wederom "time out!" en geef het probleem aan bij de referee.
- Ga niet in discussie met de vechter. Het is hen ten strengste verboden om met je te praten, dus begin hier dan ook niet zelf mee.
- Wees niet bang om de referee te wijzen op een eventueel verkeerd toegepaste of geïnterpreteerde regel. Roep hiervoor wel een time-out en een conference bijeen, en ga je bezwaren niet door het veld heen schreeuwen.
- Op dezelfde manier als het vorige punt kan je de referee ook wijzen op grensoverschrijdend gedrag van de vechter(s). Het is echter niet jouw taak om waarschuwingen uit te gaan delen, dus roep hiervoor ook een time-out en een conference af, en overleg met de referee.

Voor de referee

- In deze regelset fungeert de referee als derde jurylid. Mochten de twee juryleden het met elkaar oneens zijn, is de referee de tiebreaker. Het is de referee echter niet toegestaan om de juryleden volledig te negeren. In het geval dat twee juryleden of

een jurylid en de referee twee verschillende scores voor dezelfde vechter geven, wordt er naar beneden afgerond; in alle andere gevallen telt de meerderheid.

- Vraag de vechters en juryleden voor het begin van een poolfase of ze allemaal Nederlands kunnen verstaan. Zo ja, doe alles dan in het Nederlands. Zo nee, dan is Engels ook acceptabel. Hou het echter wel consequent, en blijf bij Engels, ook al zijn de twee vechters op dat moment toevallig Nederlandstalig.
- Zowel de double hit-regel als het systeem van officiële waarschuwingen is relatief streng in deze regelset. Dit is met opzet: het dient de vechters duidelijk zijn dat ze hun vechten schoon en netjes dienen te houden. Houd als ref er echter ook rekening mee dat het uitdelen van een double hit of een officiële waarschuwing een zwaar middel is, waar niet lichtzinnig mee omgegaan moet worden.
- Het is van opperst belang dat de oordelen en uitspraken van de referees consequent en homogeen zijn, zowel binnen een toernooidag als door het hele seizoen heen. Ga dus geen extra regels verzinnen, bovenop de bestaande regelset. Mochten er onduidelijkheden zijn over gewenst dan wel ongewenst gedrag van de vechter, dan dient dit overlegd te worden met de aanwezige floor manager.
- De commando's die de referee kan gebruiken tijdens het gevecht zijn als volgt:
 - Tafel klaar?
 - Jury klaar?
 - Vechters klaar?
 - Vecht!
 - Halt!
 - Jury, score?
 - Jury, conference?
 - (X) punten rood, (X) punten blauw!
 - Low quality (kleur vechter(s))
 - Onduidelijk!
 - Geen score!
 - Double hit!
 - Officiële waarschuwing (kleur vechter, opgaaf van reden)!
 - Time out!
 - Time in!
 - Time! Einde gevecht! (kleur vechter) wint!
- Je krijgt een stok, maak hier dan ook actief gebruik van. Sommige vechters zijn hardhorend, zeker met een dik masker op, en kunnen alleen het verbale commando "halt!" oprecht niet goed horen. Zorg er dan ook voor dat je een stok tussen de vechters steekt, iedere keer als je het gevecht wil stoppen. Dit is een duidelijk visueel hulpmiddel voor de vechters. Ook is het nuttig om duidelijkheid te krijgen over een late afterblow: als de stok geraakt wordt, doet de vechter iets verkeerd. Houd de stok tussen de vechters in, bijvoorbeeld met de punt op het midden van het veld, totdat je het gevecht weer start.
- Ga niet in individueel overleg met je juryleden tijdens een gevecht, dit kan tot onzekerheid leiden over de gang van zaken bij het andere jurylid. Mocht je willen overleggen, roep dan "conference".

- De klok loopt door, en een ronde is zo voorbij, dus probeer zo snel mogelijk tot een oordeel te komen. Mocht je er niet uit komen, roep dan een time out en een conference.